



# Владимир Иванов

## Go Разработчик

Я разработчик программного обеспечения с опытом работы более 5 лет. Мой профессиональный опыт связан с игровой индустрией, где я разрабатывал ботов для Discord и модификации для таких игровых серверов, как GS:GO и Minecraft. В последние 2 года я сосредоточился на оттачивании своих навыков в разработке высоконагруженных сервисов с использованием Go. Кроме того, я активно изучаю DevOps, включая Kubernetes (k8s), чтобы улучшить свои возможности развертывания и оркестровки.

## Контакты

### Телефон

+79048231547

### Эл. почта

no0evil0mail@gmail.com

### Telegram

@AdamNorman

## Навыки

- Go
- Kafka
- Redis
- PostgreSQL
- Java, C++, Python
- Kubernetes

## Языки

Русский

Английский (B1)

## Опыт

### ○ Апрель 2022 - Май 2023

Ceiba - RT | Russia, Remote

#### Go Developer

Обязанности:

- Разработка высоконагруженной системы опросов с нуля, обеспечивающей надежную производительность при интенсивной посещаемости.
- Осуществление оптимизации производительности в уже существующих проектах.
- Активное участие в проектировании архитектуры системы и распределении задач в команде.

### ○ Август 2021 - Февраль

2022 INUI Gaming | Dubai, UAE

#### Go Developer

Обязанности:

- Разработка высоконагруженных систем для коммуникации и создания контента, обеспечивающих бесперебойную и надежную производительность.
- Создание внутренних инструментов для компании с целью оптимизации процессов и повышения операционной эффективности.

INUI Gaming - инновационная игровая экосистема, охватывающая все потребности игроков, обеспечивающая кибербезопасность и предоставляющая безопасную платформу для обмена игровыми активами разработчикам игр. Наша цель - устранить читинг в компьютерных играх с помощью современных решений противодействия читам на основе искусственного интеллекта нового поколения.

### ○ Август 2020 - Август 2021

INUI Gaming | Astana, Kazakhstan

#### Software Engineer

Обязанности:

- Разработка микросервисов на Java Spring.
- Создание внутренних инструментов на основе Python.
- Разработка модификаций игр на языке C++.
- Создание DLL-библиотек на Go для интеграции с программами на Python.

### ○ Июнь 2019 - Август 2020

TeamGDB | Russia, Remote

#### Python Developer

Обязанности:

- Разработка Discord-ботов
- Создание модификаций для игр
- Развертывание и управление игровыми серверами
- Управление командой

Команда опытных разработчиков специализируется на создании Python Discord-ботов и индивидуальных модификаций для игр. Мы сосредоточены на предоставлении качественных решений для игровой индустрии. С стремлением к удовлетворению клиентов, мы предлагаем индивидуальные услуги, отвечающие уникальным потребностям. Основываясь на нашем опыте и страсти к играм, мы предлагаем надежные и настроенные под клиента решения для игрового мира.